

Программа проекта 21/11/2020

12:00 - 14:00

Онлайн



Дай 5 успеху! «ПРИМЕНЕНИЕ ИННОВАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ В РИТЕЙЛЕ»

Спикер - Василий Киселев

Основатель и директор торгово-производственного холдинга - Top 3D Group <https://top3dshop.ru>
Подтвержденный оборот 650 + млн.р./год,
штат более 100 сотрудников.
Специализация: b2c/b2b/b2g продажи, дистрибуция,
маркетинг, тендеры, производство, логистика,
склад, ивенты, HR, сервис.

В 2013 году 25-летний петербуржец Василий Киселев работал менеджером в энергетической компании ТГК-1. Зарплаты 50 - 80 тыс. руб. в месяц не хватало. Менеджер решил, что пора начинать свой бизнес. Он искал развивающийся рынок и обнаружил, что в мире бум 3D-принтеров уже идет, а найти в Санкт-Петербурге такую технику — проблема. Василий решил протестировать спрос: заказал 3D-принтер из США. Гаджет с доставкой обошелся ему в 80 тыс. руб., а перепродал он его через Avito с наценкой 30 %. Первым покупателем стал предприниматель, который хотел выпускать эксклюзивные сувениры. Василий начал продавать в России 3D-принтеры как раз тогда, когда на них появился спрос. За три года он создал крупнейший мультибрендовый магазин 3D-техники, который принес ему 300 млн руб. выручки в 2016 году.

15:00 - 17:00

Онлайн



Митап «ОСНОВЫ ФИНАНСОВ В ОРГАНИЗАЦИЯХ: ОСНОВНЫЕ ПОКАЗАТЕЛИ И ОТЧЕТНОСТЬ»

Спикер - Александра Погосьян

Начальник юридического отдела одного из филиалов АО «Гознак». Доцент Высшей школы управления Финансового университета. Кандидат экономических наук, автор более 10 статей по экономике и менеджменту.
Образование: Финансового университета (высшее экономическое).
Московский государственный юридический университет им. О. Е. Кутафина (высшее юридическое).

Спикер - Наталия Дрозд

Главный специалист отдела ценообразования и производственного планирования ООО «Роснефть-Аэро». Имеет опыт работы в казначействе ООО «Объединённая теплоэнергетическая компания», Аудит финансовой отчетности «Ernst & Young». Образование: Финансовый университет (высшее экономическое).



Будем благодарны
за Ваш отзыв.



Дай 5 успеху!

21 - 22 ноября 2020 года

Программа проекта 21/11/2020

10:00 - 12:00

Онлайн

Воркшоп

«Погружение в наномир с помощью цифровых технологий»

Одно из новейших направлений науки современности- нанотехнологии, невозможно представить себе без высокого уровня развития техники и цифровых технологий. На воркшопе слушатели познакомятся с устройством программ и других достижений IT-индустрии, помогающих нам заглянуть в удивительный наномир.

11:00 - 13:00

Онлайн

Воркшоп

«Создаем сайт на Тильде»

Одно из новейших направлений науки современности- нанотехнологии, невозможно представить себе без высокого уровня развития техники и цифровых технологий. На воркшопе слушатели познакомятся с устройством программ и других достижений IT-индустрии, помогающих нам заглянуть в удивительный наномир.

10:00 - 12:00

Онлайн

Воркшоп

«Разработка мобильного приложения под Android OS, с использованием возможностей Xamarin Visual Studio»

Знакомство с основами мобильной разработки и ООП на C#. Также Введение в работу с XML разметкой.

12:00 - 14:00

Онлайн

Воркшоп

«Знакомство с возможностями игрового движка Unreal engine 4 и создание мини игры «боулинг» для шлема виртуальной реальности HTC Vive»

Изучение и понимание основных принципов работы с игровым движком Unreal Engine 4 на примере интеграции собственных 3D моделей и создание игры для шлема виртуальной реальности Unreal Engine 4.

10:00 - 12:00

Онлайн

Воркшоп

«Ретушь в фотошопе»

Обработка двух фотографий в программе Photoshop. Одно женское, с работой визажа, другое мужское без грима. Изучим разницу двух вариантов, особенности обработки с использованием цветокорр, прорисуем лайтинг, выравниваем кожу.

12:30 - 14:30

Онлайн

Воркшоп

«Принципы проектирования и строение мультикоптеров»

Слушатели познакомятся с историей беспилотников и популярных сферах применения. На мастер-классе разберем строение квадрокоптеров и изучим электронную часть Дрона.

10:00 - 12:00

Онлайн

Воркшоп

«Работа в программе Autodesk Fusion 360. Поэтапное создание 3D -моделей «Криптекса» и «Храма Парфенон»

Изучение основных инструментов выдавливания, копирования и работа в рендере.

1) Криптекс - переносной мини-сейф для хранения чего-нибудь ценного или тайного. Криптекс — это цилиндр, состоящий из вращающихся дисков с буквами.
2) Парфенон - античный храм, главный символ столицы Греции Афин и всей страны. Вместе с другими строениями Афинского акрополя Парфенон является объектом Списка всемирного наследия ЮНЕСКО.

12:30 - 14:30

Онлайн

Квиз-игра

«Робототехника - один из столпов технологий будущего»

Приглашаем вас принять участие в интеллектуальном турнире эрудитов. Вам предстоит пройти несколько этапов и проявить всю свою смекалку и эрудицию. Вас ждут задания по робототехнике, информатике и всему, что связано с роботами и высокими технологиями.

10:00 - 12:00

Онлайн

Воркшоп

«Креативное мышление: основные методики развития»

В процессе воркшопа слушатели пройдут упражнения на развитие креативных способностей, научатся создавать «карту мышления» и изучат методики генерации идей. Полученные знания позволят слушателям прийти к пониманию, как происходит формирование концепции и создание инновационного продукта в промышленном дизайне.

14:00 - 16:00

Онлайн

Воркшоп

«Создаем чат - бот»

Ты знаешь, что такое чат-бот, в чем его преимущества и зачем он нужен, а также научишься создавать свой чат-бот в сети «ВКонтакте». Ты успеешь сделать первые шаги в программировании и научишь своего чат-бота разговаривать, распознавать человеческую речь и делать разные полезные штуки.

Хакатон

«Виртуальная и дополненная реальность на тему soft skills»

21/11 11:00 - 18:00

22/11 11:00 - 18:00

Хакатон – это мастерская, на которой разработчики и дизайнеры в режиме двухдневного спринта будут работать над созданием приложений с использованием технологий дополненной и виртуальной реальности.

В рамках установочного мастер-класса участники познакомятся с основами работы над проектами с использованием технологии дополненной реальности, а затем командам предстоит самостоятельно придумать идею и концепцию будущего AR приложения, а также создать прототип такого приложения в конструкторе AR/VR проектов EV Toolbox, подобрав контент для него: 3D модели, изображения, видео и аудио. В работе над приложением команды попробуют создать свои первые UI/UX интерфейсы, а также собрать приложение, протестировать и продемонстрировать его в готовом собранном виде на мобильных устройствах команде экспертов на видео защите проектов.

РЕГЛАМЕНТ ХАКАТОНА

0 день (20 ноября, пятница): Объединение участников в команды, озвучивание задачи хакатона, мастер-класс.

1 день (21 ноября, суббота с 11.00 до 18.00): Знакомство, митап с участием приглашенных спикеров по теме хакатона, работа в проектной команде: погружение в тематику, генерация идеи по реализации задачи, создание прототипа проекта.

2 день (22 ноября, воскресенье с 11.00 до 18.00): Продолжение работы над проектом, создание AR/VR приложения, демонстрация и защита результатов работы в формате самостоятельно записанного командами видео.

Дай
5 успеху!

21 - 22 ноября 2020 года